

## Arriva “Tocca a noi”: il gioco che unisce le generazioni

Questo Natale scopri **“Tocca a noi”**, il gioco collaborativo per 2–4 giocatori dagli 8 ai 99 anni. Tessera dopo tessera, si costruisce un quartiere simbolico affrontando situazioni della vita quotidiana e condividendo esperienze. Una novità assoluta nel panorama locale delle proposte ludico-educative dedicate alla terza età e alle famiglie, capace di unire generazioni, creare legami e regalare sorrisi a tutte le età.

In un’epoca in cui le generazioni sembrano sempre più distanti, “Tocca a noi” riporta al centro la relazione, la comunità e la voglia di stare insieme. Nato dall’iniziativa congiunta di **AILA-OIL, ATTE, GenerazionePiù - Anziani OCST, Generazioni & Sinergie, Opera Prima e Pro Senectute Ticino e Moesano**, il progetto rappresenta una proposta innovativa e condivisa sul territorio.

## Un domino di esperienze e dialogo

“Tocca a noi” si ispira al classico domino, reinventandolo in chiave sociale e narrativa.

Attraverso tessere e carte tematiche, i giocatori collaborano per costruire un quartiere simbolico e affrontare situazioni della vita quotidiana legate a sicurezza, digitalizzazione, cultura e benessere personale.

Non si tratta di vincere o perdere, ma di **giocare insieme**, condividendo esperienze, racconti e punti di vista diversi.

*“L’idea è nata dal desiderio di creare uno strumento che stimolasse il dialogo tra generazioni e valorizzasse la saggezza, l’ironia e la creatività delle persone”, spiegano i promotori.*

*“Giocare insieme significa anche imparare a guardarsi con occhi nuovi.”*

Dopo le proficue collaborazioni nelle conferenze e negli interventi di sensibilizzazione, le associazioni hanno scelto di fare un passo in più: ispirate dall’energia creativa della commedia **“L’ultima sciances” scritta da Rosy Nervi** e portata in scena con **Flavio Sala**, hanno deciso di unire le forze per dare vita a un progetto nuovo e partecipativo.

## Un progetto che unisce territorio, enti, associazioni e creatività

Realizzato con il contributo di **Alessandro Bianchi**, esperto di comunicazione e game design, "Tocca a noi" è il frutto di un processo partecipativo che ha coinvolto direttamente anziani, volontari, operatori dei centri diurni ed enti cantonali (Polizia cantonale, DSS, Fourchette Verte Ticino), oltre al contributo speciale di Rosy Nervi.

Il risultato è un gioco accessibile, educativo e divertente, pensato sia per l'ambiente familiare sia per contesti sociali ed educativi.

Il progetto rappresenta anche un modello di innovazione sociale: unisce prevenzione, formazione, gioco e inclusione in una formula dedicata alla terza età, e non solo, mai sperimentata prima in Ticino, capace di generare nuove connessioni e consapevolezze.

## Un invito a giocare... insieme

"Tocca a noi" non è solo un gioco, ma un messaggio: tocca a ciascuno di noi creare ponti, ascoltare, condividere. Perché l'invecchiamento attivo e il legame tra generazioni non sono un traguardo, ma un modo di vivere il presente e la propria comunità.

Un ringraziamento speciale a Banca Raiffeisen Lugano per il supporto e a tutte le persone e realtà che hanno contribuito alla realizzazione del progetto.

E grazie a te, per voler giocare con noi!

## Lancio e disponibilità

La presentazione ufficiale di "Tocca a noi" è prevista per il 29 novembre 2025, in vista delle festività natalizie, con una giornata di bancarella presso la Migros di Lugano e un pomeriggio speciale aperto a tutti al Palacongressi di Lugano.

Il gioco sarà distribuito presso i centri diurni e le sedi delle associazioni promotrici, e sarà disponibile anche tramite canali di vendita diretta.

Il prezzo sarà mantenuto accessibile (20.-) con l'obiettivo di permettere a quante più famiglie e realtà sociali di avvicinarsi a questa esperienza condivisa.

Tutte le informazioni sul gioco, inclusi tutorial, FAQ e modalità d'acquisto, sono disponibili alla pagina: [atte.ch/gioco-tocca-a-noi](https://atte.ch/gioco-tocca-a-noi).